

2014 年 APP 應用程式開發與數位媒體設計實務教學課程

第二期簡章

壹、課程目標

本課程將教授完全無手機軟體開發設計經驗的人，藉由引導到熟悉，進而能開發出手機應用程式，讓學員建立 APP 軟體開發設計能力之基礎，並透過實作的方式，逐步帶領學員們將開發出來的 APP 了解上架流程。

貳、課程內容

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
編號：A21401 APP 遊戲快速實作班以 Construct 2 實作簡稱 C2(一)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 6,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	7月01日(二) 7月03日(四) 7月08日(二) 7月10日(四) 19:30-22:00	電腦教室
【講師介紹】 傅子恆 老師 ●學歷：台大電機系、台大電機研究所 ●經歷：恆進學習中心主任講師、高智能學習顧問中心總講師、各大大專院校合作專題講師（Construct 2、App 快速開發） ●傅老師的教學網站 http://www.memoryabc.com/joomla/					
【課程大綱】					
Day1 ★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請 ★ Construct 2 介面操作 ★ 開發流程實習 ★ CocoonJS 操作 ★ 手機 Virtual d-pad 設計	Day2 ★ 獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹 ★ 遊戲企劃書撰寫 ★ 遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源 ★ 將遊戲資源套用至專案	Day3 ★ Construct 2 專案 + 佈局設置 ★ 事件、動作、條件式 ★ 歡迎畫面 + 主關卡畫面設計 ★ 關卡設計 ★ 有限狀態機概念	Day4 ★ 卡牌遊戲 ★ 對話小說 ★ 跑酷 ★ 射擊 ★ Flappy bird ★ 淺談 App 行銷		
編號：A21402 動漫遊戲電玩－場景透視初階繪圖班－以 CLIP STUDIO PAINT 實作	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	10月02日(四) 10月09日(四) 10月16日(四) 10月23日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
【講師介紹】 江志煌 老師 ●經歷：繪製[軒轅劍]、[天使帝國 2]、[富甲天下 2]等知名大遊戲；國語日報連載漫畫[小小魔術師]榮獲 國立編譯館優良漫畫第一名；台北市漫畫從業人員職業工會 理監事。 ●現任：比克司動漫遊戲工作室負責人。 ●部落格 http://jackc2100.pixnet.net/blog FB 粉絲專頁 facebook.com/2013pixel					
【課程大綱】					
Day1	Day2	Day3	Day4		
★安裝 CLIP STUDIO PAINT 免費體驗版	★上色練習.認識繪圖筆刷與噴槍筆刷	★認識一點透視.二點透視.三點透視	★灰階上色技法與直接上色技法的運用		
★CLIP STUDIO PAINT 基本功能操作介紹	★大自然元素練習.山.雲.草.樹.石頭	★參考資料的收集與應用	★風格的建立		
★認識透視技法	★學習如何上色.運用光影技巧完成作品	★繪製概念草圖	★運用厚塗法完成最後的修飾		
★基礎家具造型素描練習					
編號：A21403 Android 應用軟體開發與 Google 上架流程基礎班(一)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團 按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	7月29日(二) 7月30日(三) 8月05日(二) 8月06日(三) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電
【講師介紹】 范姜永益 老師 ●學歷：中央大學資訊工程博士 ●經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路					
【課程大綱】					
1.Android Framework 概觀 2.Eclipse (Java Integrated Development Environment (IDE) 軟體下載與環境安裝 3.Android 程式開發環境建置說明：以 Eclipse 為例 4.Android 應用程式架構說明 5.快速實作練習：APP Inventor 快速開發 apk 6.Google Play 上架流程說明與練習 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)					
編號：A21404 Android 應用開發環境建置教學基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團 按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	8月11日(一) 8月12日(二) 8月13日(三) 8月14日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電
【講師介紹】 范姜永益 老師					

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點										
<ul style="list-style-type: none"> ● 學歷：中央大學資訊工程博士 ● 經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路 <p>【課程大綱】</p> <table border="0"> <tr> <td>1.安裝設定開發環境</td> <td>6.關於 Android SDK</td> </tr> <tr> <td>2.Eclipse 環境設定</td> <td>7.基本資料型態與運算子</td> </tr> <tr> <td>3.Hello World 程式</td> <td>8.流程控制與遞迴</td> </tr> <tr> <td>4.Debug 除錯設定</td> <td>9.函數範例簡介</td> </tr> <tr> <td>5.在實體的機器測試安裝程式</td> <td>10.檔案輸出入</td> </tr> </table>						1.安裝設定開發環境	6.關於 Android SDK	2.Eclipse 環境設定	7.基本資料型態與運算子	3.Hello World 程式	8.流程控制與遞迴	4.Debug 除錯設定	9.函數範例簡介	5.在實體的機器測試安裝程式	10.檔案輸出入
1.安裝設定開發環境	6.關於 Android SDK														
2.Eclipse 環境設定	7.基本資料型態與運算子														
3.Hello World 程式	8.流程控制與遞迴														
4.Debug 除錯設定	9.函數範例簡介														
5.在實體的機器測試安裝程式	10.檔案輸出入														
編號：A21405 十小時跨平台 Mobile App 創業速成班 以 Corona SDK 實作	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 12,000 元 推廣優惠價 7,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團 按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	8 月 30 日(六) 8 月 31 日(日) 13:00-18:00	電腦教室										
<p>【講師介紹】</p> <p>葉浩銘 老師</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 學歷：成大造船畢業，美國舊金山大學電腦碩士 ● 經歷：iPeer 創聯網、驛訊、巨璣等公司；個人開發超過一百個 APP 總下載數超過 600 萬 ● 現任：QLL 公司創辦人；台灣 Corona SDK 大使；台灣可樂娜跨平台開發基地 - Corona SDK 負責人 <p>李思賢 老師</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 學歷：臺北科技大學碩士 ● 經歷：資策會等公司 ● 現任：QLL 公司協同創辦人；台灣 Corona SDK 大使 <p>【課程大綱】</p> <p>【Day1】</p> <p>Corona Basics — 如何開始</p> <p>Building and Distribution — 有關 build.settings 和 config.lua</p> <p>Images, Audio, Video, Animation — 多媒體處理</p> <p>Events, Listeners, Input — 與硬體相關的事件處理</p> <p>Data, Files, Strings — 資料結構與處理</p> <p>System, Networking, Communication — 硬體相關系統資訊及網路</p> <p>User Interface, Scenes, Widgets — UI, Storyboard 和 Widget 還有 Module</p> <p>【Day2】</p> <p>Physics (Box2D) — Box2D 物理引擎介紹</p> <p>Monetization — 廣告與程式內購買</p> <p>Game Networking, Social Media — 社交功能 Facebook, Twitter, Google Play game services.</p> <p>Corona Plugins — 擴充你的 Corona</p>															

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點				
<p>Sample Code — 現成的，馬上可以用的原始程式</p> <p>【Day3】</p> <p>討論各個學員的 App 想法 用最少資源找出關鍵原件 (程式功能) App 功能如何用減法，去蕪存菁，節省資源 動手實作 App 有人願意用它或買它嗎？(拿到使用者的珍貴使用訊息)</p> <p>【Day4】</p> <p>(Appannie, Flurry, Parse, AWS) 介紹 (android adb / mac OS XCode organizer) 注意事項 App Icon Design 百萬下載的第一印象 App Description and Meta-Data 描述你 App 的關鍵功能 App Key Word and SEO 如何被看見 創業經驗分享</p>									
編號：A21406 APP 遊戲快速實作班以 Construct 2 實作簡稱 C2 (二)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 6,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	10月27日(一) 10月28日(二) 10月30日(四) 10月31日(五) 19:30-22:00	電腦教室				
<p>【講師介紹】</p> <p>傅子恆 老師</p> <ul style="list-style-type: none"> ●學歷：台大電機系、台大電機研究所 ●經歷：恆進學習中心主任講師、高智能學習顧問中心總講師、各大專院校合作專題講師 (Construct 2、App 快速開發) ●傅老師的教學網站 http://www.memoryabc.com/joomla/ <p>【課程大綱】</p> <table border="0"> <tr> <td> Day1 ★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請 ★Construct 2 介面操作 ★開發流程實習 ★CocoonJS 操作 ★手機 Virtual d-pad 設計 </td> <td> Day2 ★獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹 ★遊戲企劃書撰寫 ★遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源 ★將遊戲資源套用至專案 </td> <td> Day3 ★Construct 2 專案 + 佈局設置 ★事件、動作、條件式 ★歡迎畫面 + 主關卡畫面設計 ★關卡設計 ★有限狀態機概念 </td> <td> Day4 ★卡牌遊戲 ★對話小說 ★跑酷 ★射擊 ★Flappy bird ★淺談 App 行銷 </td> </tr> </table>						Day1 ★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請 ★Construct 2 介面操作 ★開發流程實習 ★CocoonJS 操作 ★手機 Virtual d-pad 設計	Day2 ★獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹 ★遊戲企劃書撰寫 ★遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源 ★將遊戲資源套用至專案	Day3 ★Construct 2 專案 + 佈局設置 ★事件、動作、條件式 ★歡迎畫面 + 主關卡畫面設計 ★關卡設計 ★有限狀態機概念	Day4 ★卡牌遊戲 ★對話小說 ★跑酷 ★射擊 ★Flappy bird ★淺談 App 行銷
Day1 ★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請 ★Construct 2 介面操作 ★開發流程實習 ★CocoonJS 操作 ★手機 Virtual d-pad 設計	Day2 ★獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹 ★遊戲企劃書撰寫 ★遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源 ★將遊戲資源套用至專案	Day3 ★Construct 2 專案 + 佈局設置 ★事件、動作、條件式 ★歡迎畫面 + 主關卡畫面設計 ★關卡設計 ★有限狀態機概念	Day4 ★卡牌遊戲 ★對話小說 ★跑酷 ★射擊 ★Flappy bird ★淺談 App 行銷						
編號：A21407 數位媒體設計與製作基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	9月10日(三) 9月11日(四) 9月17日(三) 9月18日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電				

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點																																
<p>【講師介紹】 游易霖 老師</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 學歷：紐約長島大學數位設計碩士、紐約理工學院動畫碩士、美國佛羅里達州大學數位媒體管理博士 ● 經歷： <ol style="list-style-type: none"> 1.任職影像軟體開發公司-友立資訊公司 7 年，帶領團隊完成公司影音產品的使用者介面與影音圖庫的篩選與編輯、並於廣告系教授視覺傳達設計、美學、設計繪畫、行銷學與廣告學…等課程，理論與實務兼備。 2.多次應國防部資安動畫金像獎、臺北電腦商業同業工會、國家通訊傳播委員(NCC)、行政院消費者保護處與兒福聯盟等機構，擔任相關項目的競賽評審委員。 3.國內國際視覺設計競賽獲獎。 4.美商藝電(EA)遊戲市場策略規畫師 5.Walt Disney 動畫設計師 <p>【課程大綱】</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Day1</th> <th>Day2</th> <th>Day3</th> <th>Day4</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>★手繪角色造型設計</td> <td>★遊戲腳本與角色設計</td> <td>★電腦繪圖軟體 –</td> <td>★電腦繪圖軟體 –</td> </tr> <tr> <td>– 角色造型分析</td> <td>– 場景設計基本概念</td> <td>Photoshop</td> <td>Illustrator</td> </tr> <tr> <td>– 構思與繪製</td> <td>– 角色定義</td> <td>– 軟體的認識與操作</td> <td>– 軟體的認識與操作</td> </tr> <tr> <td></td> <td>– 故事、環境、族群設定</td> <td>– 原理架構與工具使用</td> <td>– 原理架構與工具使用</td> </tr> <tr> <td></td> <td>– 決定呈現順序與排列組合</td> <td>– 影像處理技巧</td> <td>– 影像處理技巧</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>– 版面構成與排版</td> <td>– 版面構成與排版</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>– 實作演練</td> <td>– 實作演練</td> </tr> </tbody> </table>						Day1	Day2	Day3	Day4	★手繪角色造型設計	★遊戲腳本與角色設計	★電腦繪圖軟體 –	★電腦繪圖軟體 –	– 角色造型分析	– 場景設計基本概念	Photoshop	Illustrator	– 構思與繪製	– 角色定義	– 軟體的認識與操作	– 軟體的認識與操作		– 故事、環境、族群設定	– 原理架構與工具使用	– 原理架構與工具使用		– 決定呈現順序與排列組合	– 影像處理技巧	– 影像處理技巧			– 版面構成與排版	– 版面構成與排版			– 實作演練	– 實作演練
Day1	Day2	Day3	Day4																																		
★手繪角色造型設計	★遊戲腳本與角色設計	★電腦繪圖軟體 –	★電腦繪圖軟體 –																																		
– 角色造型分析	– 場景設計基本概念	Photoshop	Illustrator																																		
– 構思與繪製	– 角色定義	– 軟體的認識與操作	– 軟體的認識與操作																																		
	– 故事、環境、族群設定	– 原理架構與工具使用	– 原理架構與工具使用																																		
	– 決定呈現順序與排列組合	– 影像處理技巧	– 影像處理技巧																																		
		– 版面構成與排版	– 版面構成與排版																																		
		– 實作演練	– 實作演練																																		
編號：A21408	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	9月23日(二) 9月24日(三) 9月30日(二) 10月01日 (三) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電																																
<p>【講師介紹】 范姜永益 老師</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 學歷：中央大學資訊工程博士 ● 經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路 <p>【課程大綱】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Android Framework 概觀 2.Eclipse (Java Integrated Development Environment (IDE) 軟體下載與環境安裝 3.Android 程式開發環境建置說明：以 Eclipse 為例 4.Android 應用程式架構說明 5.快速實作練習：APP Inventor 快速開發 apk 																																					

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
6.Google Play 上架流程說明與練習 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)					
編號：A21409 iPhone 應用程式開發與 iOS 上架流程基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	10 月 07 日 (二) 10 月 14 日 (二) 10 月 21 日 (二) 10 月 28 日 (二) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電
【課程大綱】 1.iOS 開發模式與應用設計概論 2.xcode 開發環境安裝與基本操作使用介紹 3.Object C 物件導向程式設計概論 4.撥放影片檔案聲音\使用攝影機擷取影像\管理相簿和聯絡人資訊….. 5.程式碼範例與練習 6.iOS APP 包裝與上架流程說明 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)					

參、適合對象與資格

- 一、不限科系，對 APP 初階軟體開發設計有興趣者；
- 二、有興趣學習並投入行動軟體開發者；
- 三、有意願培養第二專長，成為業餘行動軟體開發者。

肆、課程說明

- 一、上課地點：輔仁大學國璽樓九樓產學育成中心。
- 二、參與學員請自行攜帶筆電，以便於上課實際操作。
- 三、各系列課程，招生人數未達 10 人者，將順延至下期開課。
- 四、若因天災情形需停課者，則課程將順延。
- 五、對於本課程內容及講師，主辦單位保留變更及調整的權利。

伍、課程配備要求 (上課地點非電腦教室，請自備如下硬體)

Android 開發與繪圖相關課程：

學員須自備筆電，電腦等級與配備規格如下：

- CPU(處理器)：i3 等級以上
- RAM(記憶體)：4G(含)以上
- OS: Windows XP 以上 (Mac 也可以)

只有平板電腦無法開發，至少要有一台筆電。

若另外擁有實體 Android device(手機或平板)更好。

iPhone 應用程式開發基礎班：

學員須自備筆電，電腦等級與配備規格如下：

- Mac 蘋果電腦 (以 Intel 核心為佳)
- iPhone (實機測試使用)
- OS: Mac OS X

陸、報名與繳費方式

一、請先至**報名系統**完成報名；(即日起至該班次開課日前一周止)

二、報名後，請以下列繳費方式，擇一辦理繳費即可：

(1)ATM 轉帳：中國信託商業銀行 8 2 2(銀行代碼)

帳號：7 4 9 5-4 0 2 3-9 9 7 7

戶名：遊戲天堂企業社

(2)代收代付：學員可至產學育成中心(國璽樓九樓,請搭乘輔大診所旁的電梯)代為繳納。

三、繳費後，始完成報名程序，故請務必妥善保管轉帳或繳費憑證。

四、收據統一於各班次開課後發給。

柒、課程洽詢

葉小姐電子信箱：082226@mail.fju.edu.tw；電話：02-2905-3419；

傳真：02-2903-3507；地址：新北市新莊區中正路 510 號國璽樓九樓(地圖)

捌、退費說明

一、學員完成報名繳費後，因故申請退費，應依下列方式辦理：

1.實際開課日前 30 日（含）以前申請退費者，應全額退還已繳費用；

2.實際開課日前 29 日內申請退費者，應退還已繳費用之百分之九十；

3.實際開課日後 5 日內申請退費者，應退還已繳費用之百分之七十；

4.實際開課日後第 6 日起，但未逾三分之一，申請退費者，應退還已繳費用之百分之五十。

5.在班期間已逾三分之一者，得不予退費。

二、本課程因故未能開班上課，全額退還已繳費用。

玖、附錄

主題課程簡介與建議適合對象：

十小時跨平台 Mobile App 創業速成班 – Corona SDK 實作班

課程簡介：

現在美國最流行的創業趨勢，就是開發 Mobile App。不論像 Facebook 社交軟體，Instagram 照相軟體，Angry Bird 遊戲軟體等等，都已經獲得大大的成功與關注。

你是有想法、但不會寫程式的創業家嗎？你注意到現在已經是人手一台智慧型手機了嗎？你有觀察到的 Apps 正佔據使用者越來越多時間嗎？而與此同時，全球的行動用戶總數也正在與桌面形成黃金交叉，使用者花在 Mobile 上的總時間也早已超越桌面。換句話說，Apps 已經真正成為主流，而 Web 成為次要的大勢已經發生，而且將無法回頭。

這個課程能教你在最短時間，用最快速度及最少的資源，把自己的 App idea 創意變成實際的成品！短短 10 小時的濃縮精華課程，讓你用 Corona SDK 一次掌握雙平台(iOS/android) Mobile App 開發技巧，了解 App 創業圈生態，輕鬆完成自己的夢想。

適合對象：

- ★ 想組織 App 工作室的你。
- ★ 想用利用 App 創業的你。
- ★ 想了解 App 創投/創業/募資生態圈的你。
- ★ 想成為獨立遊戲開發者的你。

動漫遊戲電玩 場景透視初階繪圖班 - 以 CLIP STUDIO PAINT 實作

課程簡介：

您嚮往遊戲美術工作嗎?您想成為漫畫家嗎?您想畫出幻想遊戲場景圖嗎?作者參予過許多知名遊戲電玩大作，目前以漫畫家職業來創作，將多年的動漫遊戲工作經驗，整理成初學者能夠吸收的課程。

本次課程以[場景]為主題，教導您畫出夢幻遊戲城鎮的建築物，大自然的山水草木。CLIP STUDIO PAINT 是日本廠商研發的繪圖軟體，售價非常便宜與簡單的操作，還有強大的透視線功能，讓我們畫場景更加的輕鬆順利。很適合插圖與漫畫的繪製。

適合對象：

- ★ 第一次接觸電腦 CG 繪圖的人。
- ★ 嚮往遊戲電玩美術工作的人。
- ★ 想畫出漂亮的場景建築透視圖的人。
- ★ 想成為漫畫家與插畫家的人。

Android App 遊戲快速實作班 - 以 Construct 2 實作

課程簡介：

如何讓一位愛遊戲、有想法、但不會寫程式的玩家，在最快速度做出自己的 Android 遊戲?就讓 Construct 2 來幫你完成夢想吧! 10 小時的濃縮精華課程，讓你一次掌握 2D 遊戲開發重點，課程結束 App 可立刻進行上架準備。

適合對象：

- ★ 想成為遊戲獨立開發者的你。
- ★ 想組織小型 App 工作室的你。
- ★ 想用利用課後下班時間開發遊戲的你。